Практическая работа

**Задания 1**

// задания 1.1  
 System.*out*.print("Нодирбек");

Вывод на консуле: Нодирбек

// задания 1.2  
 System.*out*.print("Нодирбек 19");

Вывод на консуле: Нодирбек 19

// задания 1.3  
 System.*out*.println("Нодирбек");  
 System.*out*.println("19");

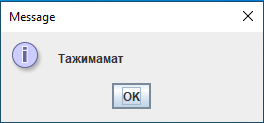
Вывод на консуле:

Нодирбек

19

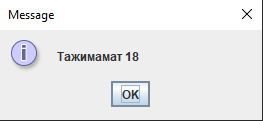
import javax.swing.JOptionPane;/\*Мы из библиотеки java вызвали класс JOptionPane\*/  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 //1.1  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Тажимамат");/\*С помещу класса JOptionPane и методом showMessageDialog мы выводим отдельном окне\*/  
 }  
}

Вывод на окне:



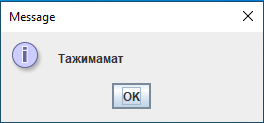
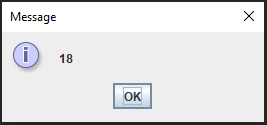
//1.2  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Тажимамат 18");/\*С помещу класса JOptionPane и методом showMessageDialog мы выводим отдельном окне\*/

Вывод на окне:



//1.3  
JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Тажимамат");/\*С помещу класса JOptionPane и методом showMessageDialog мы выводим отдельном окне\*/  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"18");

Вывод на окне: Сначала выводится

патом выводится 

**Задания 2**

//2.1  
String name="Эшмат";//создали новый переменный  
//Вы можете использовать другие типы данных  
int voz=19;//создали новый переменный  
float ros=1.72f;//создали новый переменный

// 2.1  
String name="Эшмат";//создали новый переменный  
//Вы можете использовать другие типы данных  
int voz=19;//создали новый переменный  
float ros=1.72f;//создали новый переменный  
// 2.2  
System.*out*.println(name+" "+voz+" "+ros);

Вывод на консуле: Эшмат 19 1.72

// 2.1  
String name="Эшмат";//создали новый переменный  
//Вы можете использовать другие типы данных  
int voz=19;//создали новый переменный  
float ros=1.72f;//создали новый переменный  
// 2.2  
System.*out*.println(name+" "+voz+" "+ros);  
// 2.3  
System.*out*.print(name+" "+voz+" "+ros);  
/\*здесь они выводится одном строке, после неё написанный System.out.println(); месте с ним одном строке выводится одном\*/

Вывод на консуле:

Эшмат 19 1.72

Эшмат 19 1.72

// 2.1  
String name="Эшмат";//создали новый переменный  
//Вы можете использовать другие типы данных  
int voz=19;//создали новый переменный  
float ros=1.72f;//создали новый переменный  
// 2.4  
System.*out*.println("1) "+ros+" 2) "+voz+" 3) "+name);

Вывод на консуле: 1) 1.72 2) 19 3) Эшмат

// 2.1  
String name="Эшмат";//создали новый переменный  
//Вы можете использовать другие типы данных  
int voz=19;//создали новый переменный  
float ros=1.72f;//создали новый переменный  
// 2.5  
System.*out*.println(ros);  
System.*out*.println(voz);  
System.*out*.println(name);

Вывод на консуле:

Эшмат

19

1.72

// 2.1  
String name="Эшмат";//создали новый переменный  
//Вы можете использовать другие типы данных  
int voz=19;//создали новый переменный  
float ros=1.72f;//создали новый переменный  
// 2.6  
System.*out*.print(name+" ");  
System.*out*.print(" "+voz+" ");  
System.*out*.print(ros);

Вывод на консуле: Эшмат 19 1.72

Задания 3

// 3.1  
 // Вы можете использовать другие метод  
short a=16 , b=5;  
 //3.2  
 /\*Созданный переменный с помашу short можно применить на int, но нельзя применить созданные переменные с помашу int на byte и short так как их диапазон меньше чем int \*/  
int c=a+b;  
int d=a-b;  
int x=a\*b;  
int z=a/b;  
int s=a%b;  
 //3.3  
System.*out*.println(a+"+"+b+"="+c);  
System.*out*.println(a+"-"+b+"="+d);  
System.*out*.println(a+"\*"+b+"="+x);  
System.*out*.println(a+"/"+b+"="+z);  
System.*out*.println(a+"%"+b+"="+s);  
//3.4  
System.*out*.println("a+b="+c);  
System.*out*.println("a-b="+d);  
System.*out*.println("a\*b="+x);  
System.*out*.println("a/b="+z);  
System.*out*.println("a%b="+s);

Вывод на консуле 3.3:

16+5=21

16-5=11

16\*5=80

16/5=3

16%5=1

Вывод на консуле 3.4:

a+b=21

a-b=11

a\*b=80

a/b=3

a%b=1

// 3.1  
short a=16 , b=5;  
//3.5  
 a+=b;//здесь мы сложили a и b, теперь значений а становится 21, b не изменяется  
 System.*out*.println("a+=b "+ a);/\*сразу надо выводить на консоль а то программа примет толка последний значений а и все ответы выведется одинокими\*/  
 a-=b;//21-5 а=16  
 System.*out*.println("a-=b "+a);  
 a\*=b;//16\*5 а=80  
 System.*out*.println("a\*=b "+a);  
 a/=b;//80/5 а=16  
 System.*out*.println("a/=b "+a);  
 a%=b;//16%5 а=1  
 System.*out*.println("a%=b "+a);

Вывод на консуле:

a+=b 21

a-=b 16

a\*=b 80

a/=b 16

a%=b 1

// 3.6  
int a=2 , b=3, c=4;  
a=a+b+c;//Сначала сложили все элементы и прикрепили сложенные значения на а=9  
b=a-(b+c);//а-(b+c) 9-(3+4) теперь b=2  
c=a-(b+c);//а-(b+c) 9-(2+4) теперь c=3  
a=a-(b+c);//а-(b+c) 9-(2+3) теперь b=4  
 System.*out*.println("a="+a+" b="+b+" c="+c);

Вывод на консуле: a=4 b=2 c=3

// 3.7  
int c=4326 ;  
int s=c%10;//когда мы делим с % он берёт дробную часть а остальной выбрасывает c%10 4326%10 s=6  
c/=10;//здесь выбрасывает дробную часть c/=10 4326/10 с=432, я пользовался c/=10 таким способом а вы можете использовать int w=c/10;  
 System.*out*.print(s);//обратите вниманий на print он без ln это чтобы они вывелись месте   
 int x=c%10;  
 c/=10;  
 System.*out*.print(x);  
 int z=c%10;  
 c/=10;  
 System.*out*.print(z);  
 int n=c%10;  
 System.*out*.print(n);

Вывод на консуле: 6234

**Задания 4**

package com.company;  
import java.util.Scanner;  
public class Main {  
  
 public static void main(String[] args) {  
 // 4.1  
 Scanner num=new Scanner(System.*in*);

String d="Привет";//Мы здесь создали новый переменный  
 System.*out*.println("Введите ваше имя");/\* просим у пользователя вводить её имя\*/  
 String ggg=num.nextLine();/\*переменный ggg принимает её имя\*/  
 System.*out*.println(d+" "+ggg);/\*сначала выводится привет (d) патом имя (ggg) чтобы они вывелись одном строке мы ставили +" "+ и внутри кавычки пробель\*/

Введите ваше имя

Расул

Привет Расул

package com.company;  
import java.util.Scanner;  
public class Main {  
  
 public static void main(String[] args) {  
 // 4.2  
 Scanner num=new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.print("Введите значений на а=");/\*просим у пользователя введить знчений на а\*/   
 int a= num.nextInt();//закрепляем эту значений на а  
 System.*out*.print("Введите значений на b=");  
 int b= num.nextInt();  
 //3.2  
 int c=a+b;  
 int d=a-b;  
 int x=a\*b;  
 int z=a/b;  
 int s=a%b;  
 //3.3  
 System.*out*.println(a+"+"+b+"="+c);  
 System.*out*.println(a+"-"+b+"="+d);  
 System.*out*.println(a+"\*"+b+"="+x);  
 System.*out*.println(a+"/"+b+"="+z);  
 System.*out*.println(a+"%"+b+"="+s);

Введите значений на а=25

Введите значений на b=16

25+16=41

25-16=9

25\*16=400

25/16=1

25%16=9

// 4.3  
 Scanner num=new Scanner(System.*in*);  
System.*out*.print("Введите число более 1000 и меньше 9999"); //просим у пользователя вводить значений переменный на c  
 int c= num.nextInt();//закрепляем эту значений на c  
 // 3.7  
 int s=c%10;  
 c/=10;  
 System.*out*.print(s);  
 int x=c%10;  
 c/=10;  
 System.*out*.print(x);  
 int z=c%10;  
 c/=10;  
 System.*out*.print(z);  
 int n=c%10;  
 System.*out*.print(n);

Введите число более 1000 и менше 9999

5824

4285

// 4.4  
 Scanner num=new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.println("Введите любых пять значении");  
 char c= num.next().charAt(2);//закрепляем эту значений на c  
 System.*out*.println(c);

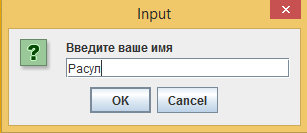
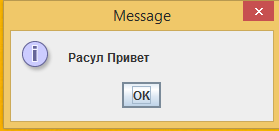
Введите любых пять значенй

1eft4

f

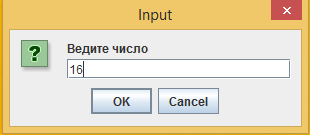
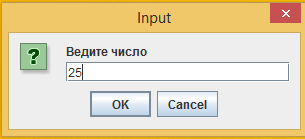
package com.company;  
import javax.swing.JOptionPane;/\*Мы из библиотеки java вызвали класс с\*/  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 //4.1  
 String in;//Мы здесь создали новый переменный  
 String d="Привет";  
  
 in = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "Введите ваше имя"); /\*С помашу класса JOptionPane и методом showInputDialog мы просим у пользователя вести число в окне \*/  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null, in+" "+d); /\*Чтобы между ними был пробел мы ставили +" "+\*/  
 }  
}

Вывод на окне:

//4.2  
 String in; /\*Мы создали новый переменный \*/  
 String tr;  
 in = JOptionPane.*showInputDialog*(null,"Ведите число ");/\*С помашу класса JOptionPane и методом showInputDialog мы просим у пользователя вести число в окне \*/  
 tr= JOptionPane.*showInputDialog*(null,"Ведите число ");  
 double a=Double.*parseDouble*(in);/\*Преобразуем переменного in в тип doubel с помашу класса Double и методом parseDouble();\*/  
 int b=Integer.*parseInt*(tr);/\*Преобразуем на тип int\*/  
 //3.2  
double c=a+b;  
double d=a-b;  
double x=a\*b;  
double z=a/b;  
double s=a%b;  
 //3.3  
 System.*out*.println(a+"+"+b+"="+c);  
 System.*out*.println(a+"-"+b+"="+d);  
 System.*out*.println(a+"\*"+b+"="+x);  
 System.*out*.println(a+"/"+b+"="+z);  
 System.*out*.println(a+"%"+b+"="+s);

Вывод на окне:



Вывод на консуле:

25.0+16=41.0

25.0-16=9.0

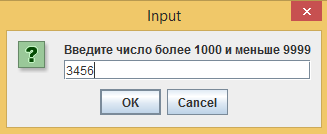
25.0\*16=400.0

25.0/16=1.5625

25.0%16=9.0

//4.3  
String in; /\*Мы создали новый переменный \*/  
in = JOptionPane.*showInputDialog*(null,"Введите число более 1000 и меньше 9999");/\*С помашу класса JOptionPane и методом showInputDialog мы просим у пользователя вести число в окне \*/  
int c=Integer.*parseInt*(in);/\*Преобразуем на тип int\*/  
// 3.7  
int s=c%10;  
c/=10;  
System.*out*.print(s);  
int x=c%10;  
c/=10;  
System.*out*.print(x);  
int z=c%10;  
c/=10;  
System.*out*.print(z);  
int n=c%10;  
System.*out*.print(n);

Вывод на окне:



Вывод на консуле:

6543

//4.4  
String in; /\*Мы создали новый переменный \*/  
in = JOptionPane.*showInputDialog*(null,"Введите число более 1000 и меньше 9999");/\*С помашу класса JOptionPane и методом showInputDialog мы просим у пользователя вести число в окне \*/  
char c= in.charAt(2);//закрепляем эту значений на c  
System.*out*.println(c);

**Задания 5**

//5.1  
int a=5;  
a++;//На а прибавляем один  
System.*out*.println(a);  
a--;//отнимаем от а один   
System.*out*.println(a);  
a+=2;//На а принимай два  
System.*out*.println(a);

6

5

7

//5.2

for (int f=1;f<=23;f++){  
 System.*out*.print(f+" ");  
}

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

//5.3

for (int f=1;f<=15;f++){  
 System.*out*.print("Java ");  
}

Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java

//5.4

Scanner run=new Scanner(System.*in*);  
/\*Здесь мы просим у пользователя до какова числа хотите вывести\*/  
System.*out*.println("До какова числа хотите вывести");  
int d= run.nextInt();/\*даём эту значений на d\*/  
for(int w=1;w<=d;w++){/\*когда w равняется на d цикл останавливается\*/  
 System.*out*.print(w+" ");  
}

До какова числа хотите вывести

16

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

//5.5

for(int w=2;w<=20;w+=2){/\*w=2;это означает что на w он должен прибавить 2 (w+=2) пака w не равняется 20\*/  
 System.*out*.print(w+" ");  
  
}

2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

//5.6

for(int w=1;w<=20;){/\*w=1;это означает что на w он должен прибавить 2 (w+=2) пака w не равняется 20\*/  
 System.*out*.print(w+" ");/\*он первый раз показывает настоящий значения так как w+=2; стоит после System.out.print(w+" "); патом прибавляет 2 и так до 19 потому-то после19 w=21; а наша условия на цикле w<=20; поэтому программа останавливается на 19\*/   
 w+=2;  
}

1 3 5 7 9 11 13 15 17 19

//5.7

Scanner fg=new Scanner(System.*in*);  
  
 for(int w=1;w<=2;){/\*Здесь мы создали новый цикл который не останавливается так как на w не прибавляется (нету w++) поэтому он не равняется 2 и программа работает без прерывно\*/  
 System.*out*.println("До какова числа хотите вывести");  
 int f= fg.nextInt();/\*Просим у пользователя вести число\*/  
 for(int i=1;i<=f;i++){/\*когда i равняется на f цикл останавливается и возвращается на первый цикл ещё просит у пользователя и так бесконечности , если вы хотите остановит нажмите квадратную красную кнопку \*/  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }

До какова числа хотите вывести

3

1

2

3

До какова числа хотите вывести

5

1

2

3

4

5

До какова числа хотите вывести //И так бес конечности

//5.8  
for(int i=1; i<=10;i++){/\*Это цикл заедет внутрь второго цикла и не выходит оттуда пака f не равняется 10\*/  
 for (int f=1;f<=10;f++){/\*когда f равняется 10 i входит оттуда и прибавляется один и заново работает второй цикл\*/  
 System.*out*.print(f\*i+" ");/\*так как здесь print поэтому значения выводится одном строке и между ними будет пробель +" "\*/  
 }  
 System.*out*.println();/\*когда f равняется 10 значения начинается выводится с новое строки\*/  
 }

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

3 6 9 12 15 18 21 24 27 30

4 8 12 16 20 24 28 32 36 40

5 10 15 20 25 30 35 40 45 50

6 12 18 24 30 36 42 48 54 60

7 14 21 28 35 42 49 56 63 70

8 16 24 32 40 48 56 64 72 80

9 18 27 36 45 54 63 72 81 90

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100

**Здания 6**

//6.1  
int w=1;  
while (w<=23) {  
 System.*out*.print(w++ +" ");  
}

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

//6.2  
int w=1;  
while (w<=15) {  
 System.*out*.print("Java ");  
 w++;  
}

Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java Java

//6.3  
int w=2;  
while (w<=20) {  
 System.*out*.print( w+" ");  
 w+=2;/\*обратите внимание что w+=2; пишется после System.out.print( w+" ");\*/  
}

2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

//6.4  
int w=1;  
while (w<=20) {  
 System.*out*.print( w+" ");  
 w+=2;/\*обратите внимание что w+=2; пишется после System.out.print( w+" ");\*/  
}

1 3 5 7 9 11 13 15 17 19

//6.5  
Scanner input=new Scanner(System.*in*);  
int fax=1;  
while (fax<3){/\*на fax ничего не прибавляется по этому цикл работает без остановки\*/  
 System.*out*.println("До какова числа хотите вывести");  
 int r= input.nextInt();/\*сначала спрашивает у пользователя \*/  
 int a=1;  
 while (a<=r){/\*потом работает цикл и когда цикл закончит свой дела все начнётся заново так как первый цикл не закончил свой дела\*/  
 System.*out*.print(a+" ");  
 a++;  
 }  
 System.*out*.println();/\*он нужен чтобы когда второй цикл заканчивал свой дела System.out.println("До какова числа хотите вывести"); начался нового строки\*/  
}

До какова числа хотите вывести

5

1 2 3 4 5

До какова числа хотите вывести

9

1 2 3 4 5 6 7 8 9

До какова числа хотите вывести

18

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

До какова числа хотите вывести

//6.6  
int i=1;  
while (i<=10){/\*Это цикл заедет внутрь второго цикла и не выходит оттуда пака f не равняется 10\*/  
 int f=1;  
 while (f<=10){/\*когда f равняется 10 i входит оттуда и прибавляется один и заново работает второй цикл\*/  
 System.*out*.print(f \* i + " ");/\*так как здесь print поэтому значения выводится одном строке и между ними будет пробель +" "\*/  
 f++;  
 }  
 i++;  
 System.*out*.println();/\*когда f равняется 10 значения начинается выводится с новое строки\*/  
}

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2 4 6 8 10 12 14 16 18 20

3 6 9 12 15 18 21 24 27 30

4 8 12 16 20 24 28 32 36 40

5 10 15 20 25 30 35 40 45 50

6 12 18 24 30 36 42 48 54 60

7 14 21 28 35 42 49 56 63 70

8 16 24 32 40 48 56 64 72 80

9 18 27 36 45 54 63 72 81 90

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100